

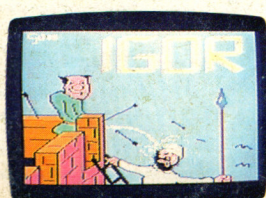
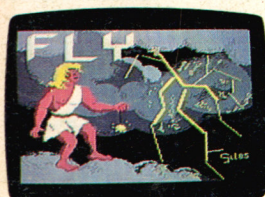
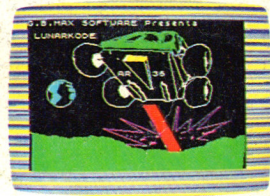
SPECIAL PLAYGAMES

14 GIOCHI

CBM 64



SPECTRUM
48 K



FAST LOADING
"BITURBO"

SEMPRE PIÙ DIFFICILE

In ogni numero della rivista cerchiamo, nelle nostre possibilità, di dare il meglio ai nostri tanti lettori. Stavolta abbiamo provato a stupirli con 14 giochi decisamente eccezionali. Per chi ha lo Spectrum crediamo che Super Boxe Challenge o Spyhunter non abbiano nulla da invidiare ai più rinomati giochi per il 64. La grafica, pur in mancanza delle sprites è eccezionale.

Per i possessori del 64, invece, raccomandiamo Igor, un gioco divertentissimo e appassionante.

Per chi poi vuole passare un po' di tempo utilmente suggeriamo la lettura dei consigli per gestire nella maniera migliore un club. Sono poche note ma nate dall'esperienza di Cristina, una nostra redattrice che ormai da qualche anno ha la responsabilità "morale" di un club di amici computermaniaci come lei.

Abbiamo anche inserito alcune pagine dedicate alle principali novità del mercato.

Come sempre è la Gran Bretagna, specie per lo Spectrum, l'eterno punto di riferimento del settore. Non è nemmeno colpa nostra, come qualche lettore ci ha scritto, se tutte le novità che presentiamo nelle nostre pagine non arrivano anche in Italia. Se siete degli attenti lettori potete anche vedere che sovente mettiamo in fondo all'articolo un numero di telefono. È quello della software house inglese che ha preparato l'hardware o il software presentato.

È un pò dispendioso telefonare in Gran Bretagna ma è sempre meglio che perdere le bave guardando con occhi acquosi il software che risolverebbe per sempre i vostri problemi di programmazione.

Per le telefonate oltre Oceano il discorso si fa più difficile in quanto mentre in Gran Bretagna a volte accettano strane forme di pagamento (Postal Order, ordini postali) che potete farvi fare da amici o parenti in visita oltre Manica, negli Stati Uniti, terra del business, non esiste altra forma di pagamento che quella della carta di credito, solitamente la Visa della Bank of America.

Dovete quindi riuscire a trovare nel vostro giro di conoscenze un'anima buona che vi conceda l'uso della sua carta per gli acquisti telefonici. Ci raccomandiamo, però, non abusatene!!!

il direttore

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 300.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077

cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

Dir. Resp. Elvio Fantini

Edizione Società Edizioni Internazionali - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Reg. presso il Trib di Milano N. 426 del 22/09/1984 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Via G. Carcano, 32 - Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

IN QUESTO NUMERO

- 3 Editoriale: come accontentare i lettori? 0-34
- 4 Astral : la fuga verso la vita 34-91
- 5 Superboxe Challenge: pugilato ai massimi livelli
- 6 Spy: copia, fuggi e resta vivo! ? - 121
- 7 Strikey: ragni e insetti molto pericolosi
- 8 Coot: le 12 uova e gli anatroccoli 121-154
- 9 Lunarkode: di pattuglia sulla superficie lunare (172)
- 10 Fly: alla ricerca dell'amuleto magico 154-207
- 11 Gorilla: quanto è difficile volersi bene!
- 12 Il capitombolo: intrappolato nel labirinto 207-255
- 13 Helibomber: missione suicida di salvataggio
- 14 Spirit: la casa stregata non lascia scampo
- 15 Computer Olympics I: quattro gare per un titolo
- 16 Igor: gioielli della corona e lo sceriffo malvagio
- 17 Spyhunter: la lunga via della morte e della vita
- 18 News, news, nient'altro che news
- 24 Come gestire un Program club
- 28 La bottega del chip

ASTRAL



CBM 64

CHE GIOCO E'

Un pugno di superstiti decide di lasciare la Terra dopo l'invasione dei Grill, ma per l'astronave necessitano dei cristalli di quarzo del pianeta Sock.



JOYSTICK PORTA 2

F1	pausa
SPAZIO	bomba nucleare

SUPER BOX CHALLENGE



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

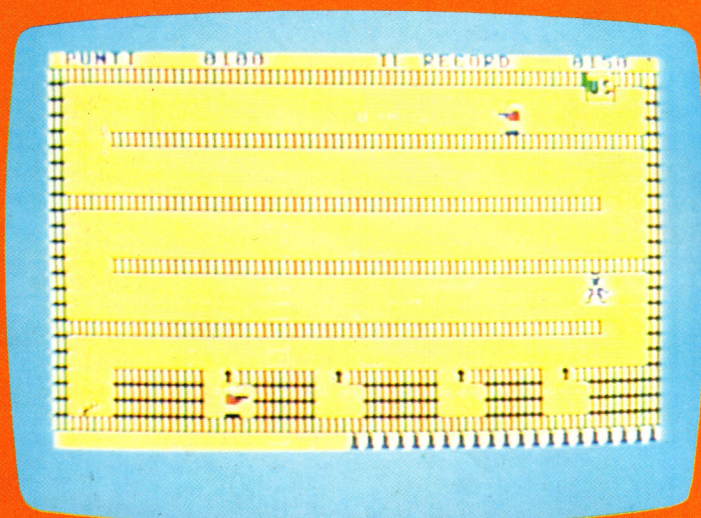
Lo scopo è vincere il titolo mondiale di pugilato. Per riuscirci devi sconfiggere cinque avversari, in ordine crescente di forza, in combattimenti di quattro round. Per riuscire a sconfiggere un avversario devi farlo crollare al suolo per ben tre volte.



JOYSTICK KEMPSTON

da 1 a 5	attacca a sinistra
da 6 a 0	attacca a destra
da Q a T	difesa sinistra
da I a P	difesa destra
SPACE	pausa
CAPS SHIFT	riparti

SPY



CBM 64

CHE GIOCO E'

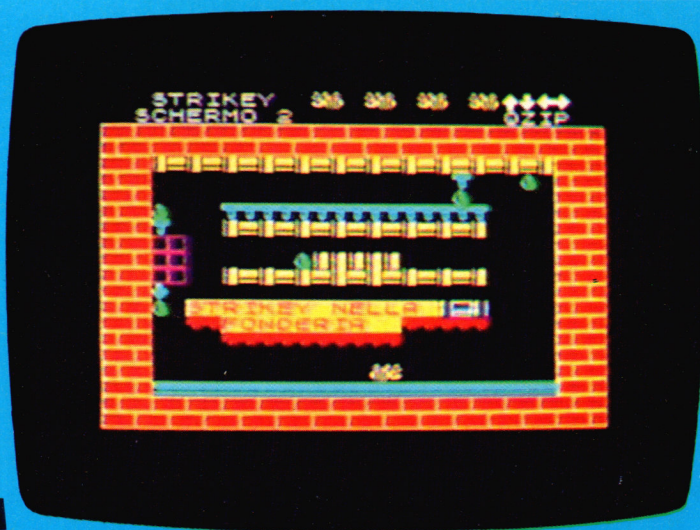
Un agente segreto deve copiare dei documenti Top Secret. Usa gli ascensori e la tua pistola e non dimenticarti che le munizioni scarseggiano.



JOYSTICK PORTA 2

F1	partire
FUOCO	spara

STRIKEY



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Il nostro compito è guidare Leopoldo Strikey in giro, evitando di sbattere contro ragni e insetti. Deve nel frattempo prendere gli oggetti nel terreno di Roddy evitando lo scroll casuale e i morti vaganti.



JOYSTICK KEMPSTON

Q	alto
Z	basso
I	sinistra
P	destra

COOT



CBM 64

CHE GIOCO E'

Per terminare uno schema raccogli le 12 uova e il maggior numero di chicchi ma guardati dagli anatroccoli che ti inseguono e rubano il tuo grano.



JOYSTICK PORTA 2

S	partire
R	scelta tasti
CTRL F1	fermare
CTRL H	pausa
1-2-3-4	Numero giocatori

LUNARKODE



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Stiamo pattugliando il suolo lunare con la nostra vetturina spaziale. Dobbiamo stare attenti ad evitare i crepacci, a saltare le mine e gli ostacoli che possiamo anche distruggere con il laser di bordo.



JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR

5	sinistra
6	basso
7	alto
8	destra
0	fuoco

FLY



CBM 64

CHE GIOCO E'

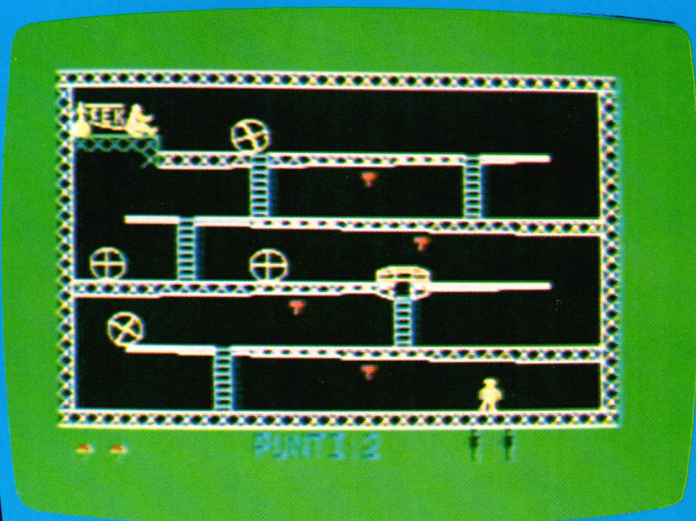
Guida l'atleta alla ricerca dei frammenti dell'amuleto magico attraverso le ere preistoriche con l'aiuto delle sole ali e cerca la porta del tempo.



JOYSTICK PORTA 1

2	destra
CTRL	sinistra
1	vola
SPAZIO	musica

GORILLA



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

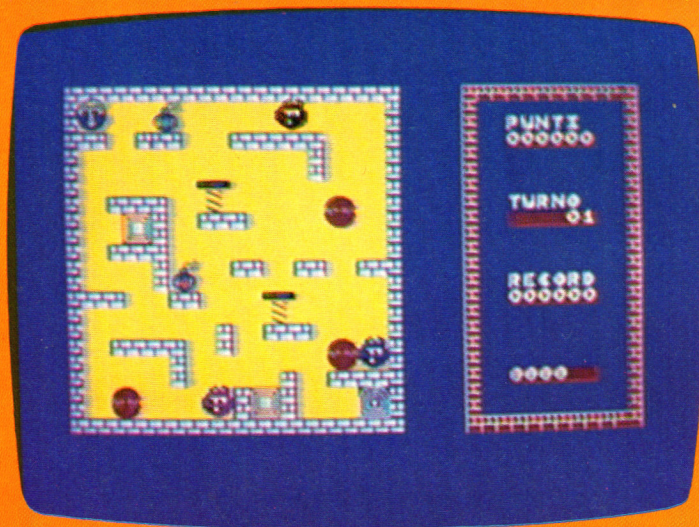
La nostra sciocca ragazza si è infilata in un bel pasticcio. È prigioniera di un gorillone che ci lancia addosso di tutto mentre saliamo le scale per salvarla. I barili possono anche essere rotti col martello.



JOYSTICK PORTA 1

6	sinistra
7	destra
8	salta in alto
9	salta in basso

IL CAPITOMBOLO



CBM 64

CHE GIOCO E'

Intrappolato in un labirinto hai come unica via di scampo una porta minacciata dai tuoi nemici ma ad hoc i teletrasportatori ti porteranno in salvo.



JOYSTICK PORTA 1

M	musica si/no
Z	rotazione antioraria
X	rotazione oraria
RETURN	pausa

HELIBOMBER



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Bisogna salvare alcuni uomini che sono dietro le difese elettronucleari sulla destra dello schermo. Occorre quindi atterrare vicino alle difese nemiche e caricare gli uomini sull'elicottero, posarsi vicino alla piastra bianca e stare attenti agli indicatori degli uomini recuperati e al tempo restante per il salvataggio.



JOYSTICK KEMPSTON

G	gioco
I	istruzioni
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra

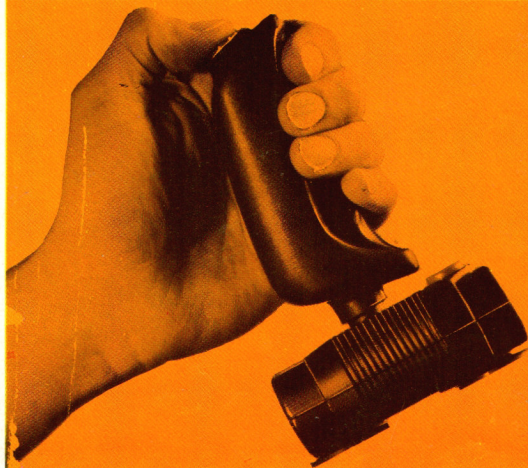
SPIRIT



CBM 64

CHE GIOCO E'

Nervi d'acciaio e prontezza di riflessi sono utili per non morire. Per uscire vivo dalla casa stregata supera le tremende prove delle nove stanze.



JOYSTICK PORTA 1

F1	partenza
F7	pausa

COMPUTER OLIMPICS I°



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

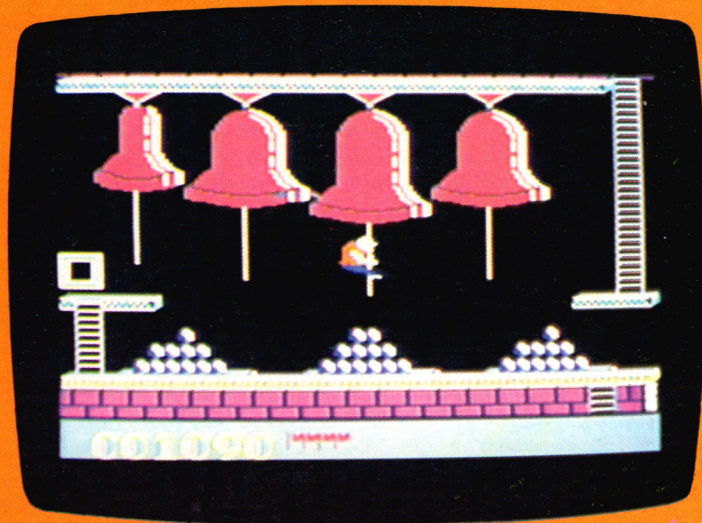
Per vincere un alloro olimpico la strada è lunga. Passa attraverso tanto allenamento, molta voglia di faticare e un mucchio di forza di volontà. Anche nei giochi elettronici è la stessa cosa. Prova quindi ad allenarti nella corsa, nel tiro con l'arco, il ciclismo e il football.



JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR

CORSA	Space	caps
ARCO		enter
CICLISMO		space, caps, D
FOOTBALL		space, caps, P, O

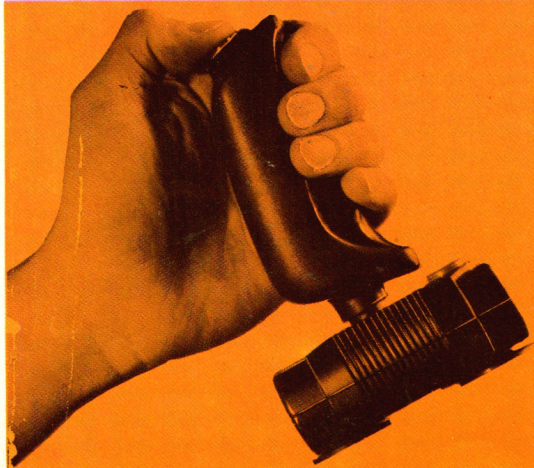
IGOR



CBM 64

CHE GIOCO E'

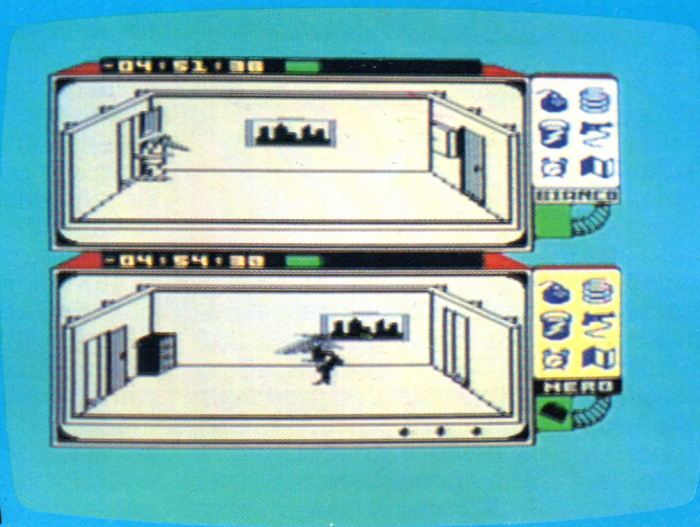
Archie vuole recuperare i gioielli della corona nascosti nella torre del castello, i soldati dello sceriffo lo inseguono per impedirgli di riuscirci.



JOYSTICK PORTA 1

F3	1-2 giocatori
F7	partenza gioco
SPAZIO	pausa

SPY HUNTER



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

La tua missione è scappare dall'ambasciata con la borsa top secret, il passaporto, il denaro, i piani segreti e la chiave. Se non ci riuscirai devi accontentarti di superare il tuo rivale nel punteggio.

All'interno del labirinto potrai sistemare qualsiasi tipo di trappola ma attento a non esserne tu la vittima.

Nella parte bassa dello schermo di entrambi i giocatori c'è un'indicatore della strada percorsa fino a quel momento.

TASTI RIDEFINIBILI

PAUSA Shift + Enter

ABBANDONO Shift + Break

NUOVO SISTEMA A DISCHETTI PER IL QL

La Micro Peripherals Ltd. (Intec Unit 3, Hassocks Wood, Wade Road, Basingstoke, Hants. RG24 0 NE) ha prodotto un sistema di disk drive per floppy da 3,5 pollici da usarsi in congiunzione col Sinclair QL. Progettato e prodotto nel Regno Unito con l'obiettivo di contenerne il prezzo, il sistema consiste di tre diverse unità, acquistabili separatamente, il modulo interfaccia e il primo e il secondo disk drive.

Ciascun drive è custodito in uno chassis rigido di acciaio nero satinato. Il sistema a due drive ha una capacità totale pronta alla stampa di 1,44 MB, e permette una gestione rapida dei file grazie alla funzione multitasking del QL. L'interfaccia regge fino a un massimo di quattro drive su un multibus standard e fornisce parecchie utilità, tra le quali trattamento contenuto schermo, controllo lavoro e comandi supplementari per la gestione file.

Con la sua facilità d'installazione, questo sistema di disk drive rappresenta il

NEWS NEWS NEWS

complemento ideale al potente processore 68008 del QL, ed è adatto ai piccoli esercizi commerciali e ai magazzini con grossi problemi di stoccaggio. Il modulo interfaccia in Gran Bretagna ha un prezzo consigliato di novantanove sterline, mentre i drive costano rispettivamente 189 e 159 sterline, IVA esclusa.

IL GIALLO DELLO SPECTRUM 128K

Come al solito, la Sinclair è al centro dei pettegolezzi e delle illazioni: questa volta si mormora di un nuovo Spectrum da 128K.

Tutto ha avuto inizio con un articolo sulle pagine di *Popular Computing Weekly*, e da quel momento in poi sia

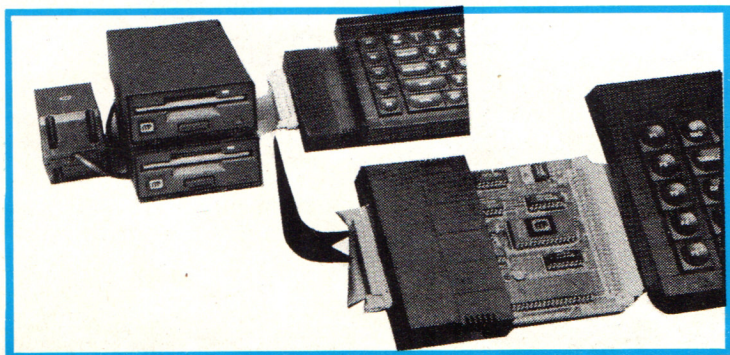
le software house che la stampa stanno cercando di appurare quanto di vero ci sia nelle voci. Una delle più grosse case di software conferma di aver avuto notizia del nuovo modello della Sinclair: "Non ce l'abbiamo ancora, ma siamo in lista. Dovrebbero consegnarcelo prima di Natale". Basata sullo Z80, la nuova macchina dovrà poter commutare blocchi di 64K o 16K di RAM, poiché il chip da otto bit non può indirizzare 128K.

Afferma poi la stessa software house: "Abbiamo già modo di commutare le banche eccedenti di RAM, e abbiamo già dei progetti per la nuova macchina".

La divisione ricerche della Sinclair ha l'acqua in bocca a proposito del Sinclair 128K; ma il portavoce Julian Goldsmith dice: "È ovvio che al Metalab c'è chi è incaricato di studiare le nuove applicazioni. Abbiamo sempre considerato la serie Spectrum alla stregua di una famiglia di macchine che all'occorrenza può anche ingrandirsi".

Parecchie altre case di software, tuttavia, non ne sanno niente. Alla Level Nine, una casa produttrice di giochi avventurosi, Margaret Austin dichiara: "Sappiamo solo ciò che leggiamo sui giornali, e nessuno ci ha mai offerto una di queste macchine. Sarebbe bello, però: sono pochi i produttori che forniscono i prototipi alle case di software".

Anche John Campbell della Campbell Systems afferma di non sapere niente della nuova macchina, pur dicendo di essere al cor-



rente di altri progetti: "Alla Sinclair mi hanno detto che forse lanceranno un nuovo Interface I".

Questa interfaccia comprenderebbe un microdrive incorporato e costerebbe cinquanta sterline. Il prezzo sarebbe quindi la metà di quello dell'attuale sistema Interface I Expansion, e ciò significherebbe in pratica acquistare un microdrive ricevendo in omaggio il RS232C.

UN PULSANTE PER COPIARE

"Giù le mani" è il consiglio che Tim Langdell dell'Associazione Case del Software dà a chiunque sia tentato di usare l'Evesham Micro Interface III per copiare nastri di software. Una volta che avete caricato il programma basta un tocco del pulsante e l'interface III svuota l'intero con-

NEWS NEWS NEWS

tenuto della memoria di uno Spectrum in microdrive, evadendo tutti i sistemi di protezione finora sviluppati per il software commerciale.

La Evesham pubblicizza l'unità come destinata a fare nastri di riserva, ma Roger Tuckett della Federazione contro i ladri di Software fa notare che la Carta dei Diritti del Computer di William Powell dovrebbe diventare legge questo

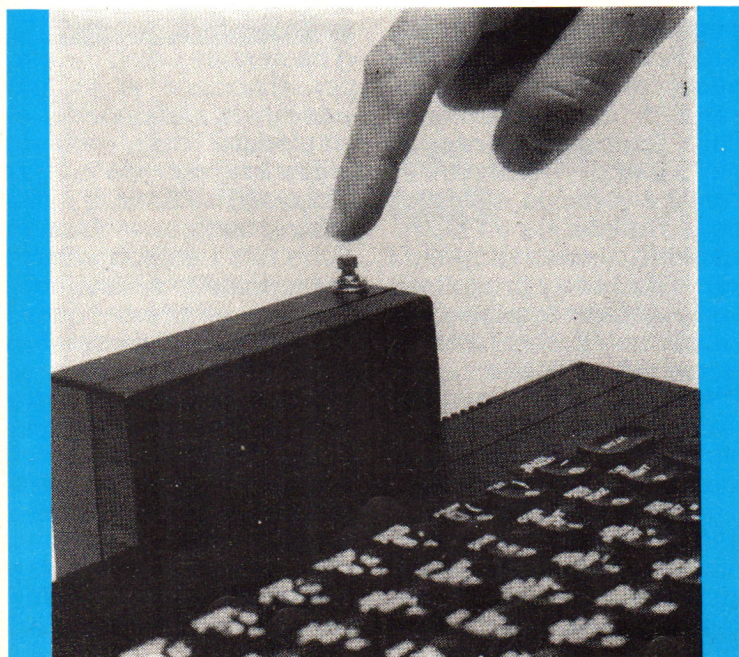
mezzo, dopodiché fare nastri e dischi di riserva se non per ricerche e studi privati sarà considerato una violazione di copyright. Vendere delle copie sarà punito con ammende e perfino con l'incarcerazione. Tuckett condanna "compagnie come la Evesham Micros che vende macchine con la scusa della produzione di riserve."

Langdell non crede nemmeno che esista una copia innocente "Non ho mai sentito la necessità di una copia di riserva... Per sentirla devi fare qualcosa di estremo a un nastro, come lasciarlo vicino a un calamita o farlo masticare dal cane." Se un nastro non carica la millesima volta con la stessa facilità della prima, GOSH crede che la ditta produttrice debba sostituire quel software.

Fino all'Interface III, una migliore protezione del software aveva reso più difficile penetrare nei programmi, mentre ora i caricatori ad alta velocità hanno ridotto il tempo di copiatura. Una nuova ondata di pirateria potrebbe essere l'ultima goccia per la già sofferente industria di software.

SOUND SAMPLER: GENERATORE DI EFFETTI

Problema: cosa fare del Sinclair quando finalmente si soccombe alla noia mortale di sparare a dei piccoli alieni verdi. Soluzione: invece di cacciarlo in fondo all'armadio, trasformarlo in un potente generatore di



effetti musicali spendendo cinquanta sterline per il Sound Sampler della Datel Electronics.

Fino ad oggi, i sound sampler digitali erano appannaggio dei milionari del rock che volevano togliersi lo sfizio di sapere che rumore fa un tubo catodico che va in frantumi, ma oggi anche voi potete divertirvi così.

In breve, l'apparecchietto della Datel non fa che immagazzinare l'input sonoro proveniente da un microfono o da un hi fi permettendovi poi di pasticciarlo ottenendo risultati sorprendenti. Per l'output sonoro dell'unità è ovviamente necessario un amplificatore.

Insieme allo hardware — che si inserisce nell'ingresso espansione — ci sono un nastro contenente quattro programmi di effetti e tre fogli di istruzioni chiare e concise.

Il primo programma illustra le basi del sampling e del playback. Ci sono effetti come l'eco, il chopping e l'inversione, e il tempo di un'eco si può variare fino a superare il secondo.

Il secondo trasforma lo Spectrum in una tastiera: la nota suonata modula il suono di cui si è effettuato il sampling. Il sistema per il cambio d'ottava è piuttosto complicato, ma come sampling è efficace. Il bello viene con il terzo programma, che permette di comporre un motivo contenente fino a un massimo di mille note e pause — di lunghezza variabile e di scala superiore alle quattro ottave.

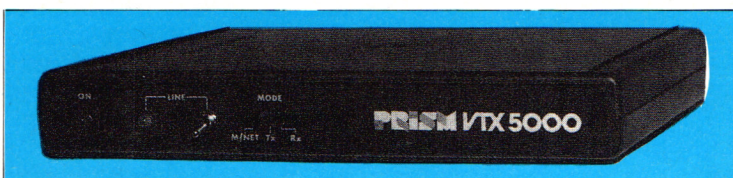
Se vi capita di avere uno Stradivarius a portata di mano, non dovete far altro

NEWS NEWS NEWS

chie altre case trascurano. Il prezzo dell'unità è a Londra di circa ventisei sterline, più nove sterline per i cavi e il trasformatore.

UN MODEM PER LO SPECTRUM: IL PRISM VTX 5000

Se mai avete desiderato dare un'occhiata al Videotel, lasciare in bacheca un messaggio per i vostri ami-



che suonare una nota davanti al microfono e scrivere un motivetto. Uto Ughi non batterà ciglio!

DALLA GERMANIA PER REGISTRARE

La Twillstar Computers (17 Regina Road, Southall, Middlesex) distribuisce un nuovo registratore a cassette di dati proveniente dalla Germania. Grossa e dall'aspetto formidabile, l'unità è verticale, e a detta della Twillstar ha un avanzamento nastro di precisione ed è stata progettata come registratore specifico per computer, il che la rende più affidabile.

Prodotto a Monaco dalla Walton Electronics e denominato MC 3810, il registratore dispone di un contagiri e di una serie di indicatori luminosi delle varie funzioni. Sembra anche che la testina sia regolabile dall'esterno, cosa questa molto importante che parec-

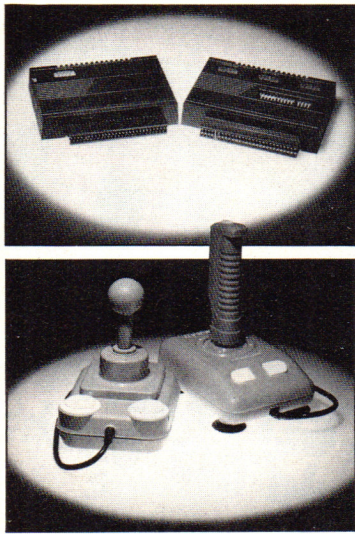
ci o avere accesso alle grandi data base, il Prism VTX 5000 è il modem che per meno di 50 sterline vi aprirà nuovi orizzonti.

Il VTX 5000 è un'elegante scatoletta nera sulla quale potrete appoggiare comodamente il vostro Spectrum. Non richiedendo un'alimentazione propria, vi basterà un unico cavetto per allacciarvi al mondo esterno. L'apparecchio è omologato dalla società britannica dei telefoni ed eroga 1200/75 baud.

Oltre a mettervi a disposizione tutti i dati possibili e immaginabili, questo modem vi permetterà — quando anche in Italia saremo moderni! — di andare in banca e nei negozi senza mettere il naso fuori di casa. E poi, pensate al risparmio che realizzerete caricando gratis nel vostro computer tutto il software che volete. E tutto questo vi costerà soltanto come una normale telefonata urbana!

GRAN PREMIO FORMULA KEMPSTON

Due nuovi joystick della Kempston: il Formula 1 è simile al modello Pro 5000, ma al posto degli interruttori ha dei microinterruttori ed è prodotto negli stessi colori della squadra corse



della Kempston; stessi colori anche per il Formula 2, che ha un'impugnatura a calcio di pistola e i pulsanti sia sulla base che in cima all'impugnatura.

Il nuovo interfaccia joystick conserva il consueto modo operativo Kempston, ma è stato alloggiato in un nuovo chassis, più consono al design dello Spectrum+. Esiste inoltre un'interfaccia molto versatile per il joystick Pro: disponendo di tre prese, il controllo può essere esercitato dal Kempston, dal Sinclair o dai tasti del cursore. C'è persino un'entrata per

NEWS NEWS NEWS

cartucce Rom, caso mai ci si imbattesse in una di quelle cartucce che un tempo si riteneva dovessero conquistare il mondo dei videogiochi.

Per finire, l'interfaccia Centronics E, in grado di gestire una delle tante stampanti di dimensioni normali, si è messa un abito nuovo, uno chassis simile a quello dello Spectrum+. La casa produttrice sostiene che è compatibile con gran parte degli altri interfaccia, come dischetto, micronet e interfaccia I. Peccato solo che non si riesca a saperne il prezzo!

DISK DRIVE TIMEX

L'ultimo arrivato sul vivace mercato dei disk drive per lo Spectrum è stato presentato dalla Timex. Esso consiste di una massimo di quattro unità, ciascuna delle quali può accedere fino a 140K, usa appena due byte della memoria dello Spectrum — oppure quelli liberi nelle variabili di sistema, ha un file molto flessibile, è dotato di due ingressi RS232C indipendenti e in teoria potrebbe essere

usato per eseguire i programmi CP/M. Impiega delle unità Hitachi da 3 pollici, a cui sono relativi questi dati, ma si possono anche usare i dischetti 5 e un quarto e i 3 e mezzo. Sulla carta, almeno, la Timex sembra aver trovato un prodotto vincente.

L'hardware viene fornito in unità singole e impilabili. Un interfaccia (corredato di un comodo interruttore d'azzeramento) è collegato mediante un cavo al controller alla base dello stack. Sopra il controller sono impilate le unità, e in cima a tutto c'è l'alimentatore corrente di rete. Anche se il controller può gestire quattro unità, l'alimentatore ne può reggere soltanto due, e quindi con quattro unità vi serviranno due alimentatori.

A tracciato prestabilito, ciascun disco ha 160K di spazio per facciata, e poiché le unità sono monofacciate il disco va girato per accedere all'altra facciata. Dei 160K, 16K sono occupati dal sistema operativo, e altri 4K dall'indirizzario, il che lascia 140K. All'accensione, il sistema operativo si trasferisce in memoria nel controller, lasciando libera la memoria dello Spectrum.



**QUESTO
MESE IN
EDICOLA**

**CHI CAPISCE
DI COMPUTER SA' CHE QUESTE SONO LE RIVISTE
E LE CASSETTE CHE NON TRADIRANNO
NON PERDETEVELE!!!
E ATTENTI ALLA DATA DI USCITA...**



**PER IL VIC 20 E TUTTI GLI SPECTRUM
N. 17 - in edicola il 2 ottobre**



**32 PAGINE
A COLORI**

**PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48K
N. 15 - in edicola il 12 ottobre**



IMMAGNIFICI ISETTE

PER IL CBM 64
N. 6 - in edicola il 2 ottobre

PLAYGAMES

PER IL VIC 20 E TUTTI GLI SPECTRUM
N. 11 - in edicola il 12 ottobre

PLAYGAMES INTERNATIONAL TOP

PER IL CBM 64
N. 3 - in edicola
il 12 ottobre

VITA DI CLUB

COME TI ORGANIZZO UN CLUB (parte seconda)

Tutti i consigli per gestire bene, senza spendere molto e con successo un Program club

Uno dei più grossi club italiani deve quasi la metà dei suoi soci al fatto che il suo indirizzo era stato pubblicato su una rivista a diffusione nazionale dedicata alla Commodore. Una delle primissime cose che un gruppo deve fare è proprio quella di darsi un recapito postale, in modo di poter apparire sulle pagine di quelle riviste specializzate che pubblicano gli indirizzi dei club. Per evitare continui cambiamenti d'indirizzo non sarebbe forse una cattiva idea affittare una cassetta postale. Quando il vostro indirizzo verrà pubblicato, il gruppo acquisterà nuovi membri e verrà incluso negli indirizzarii specializzati.

Fate in modo che tutti i concessionari di software e di macchine Commodore della vostra zona siano al corrente della vostra esistenza: fornite loro i nomi di uno o più soci, un recapito telefonico e le date e i luoghi delle vostre riunioni. Ve ne saranno grati.

Raccogliete per il vostro bollettino la pubblicità locale richiedendo agli inserzionisti tariffe modeste, bastanti a coprire parzialmente i costi di stampa, e distribuite copie gratuite del bollettino ai negozianti. I negozianti le regaleranno ai clienti, garantendovi una pubblicità extra.

Se sulle prime il vostro club non sarà in

grado di pubblicare un bollettino, limitatevi a stampare e a diffondere un semplice volantino informativo. Usate tutti i metodi possibili e immaginabili: l'importante è che si parli di voi!

Lo scambio di software contribuisce molto al successo di un club. Gestire questo scambio può essere a volte complicato, ma anche in questo caso alcune idee sperimentate dal mio gruppo vi potranno forse essere utili.

All'inizio, la nostra biblioteca offriva in prestito ai soci copie di cassette e di dischi. L'assortimento era molto limitato, e a volte i soci facevano sparire per due o tre mesi di fila i programmi più richiesti.

Per ovviare a questi inconvenienti, lanciammo un "copy party", cioè una riunione durante la quale alcuni soci che avevano portato i propri computer aiutarono gli altri soci a copiare i dischi della biblioteca. Il "copy party" riuscì molto bene ma fu anche molto laborioso, poiché i drive faticarono non poco a produrre tutte le copie desiderate dai soci! Si badi bene però che un gruppo può copiare soltanto i programmi di dominio pubblico: copiare i programmi commerciali è un atto di pirateria che può avere conseguenze legali. Attualmente, il nostro gruppo pubblica un

catalogo dei dischi a disposizione dei soci. I soci stessi decidono quali dischi acquistare, poi compilano un modulo di richiesta e versano in anticipo la tariffa del prestito. Grazie a questa tariffa, il gruppo si rifà del costo del disco, si garantisce un piccolo margine di guadagno e offre un compenso simbolico al bibliotecario. Per le cassette la tariffa è leggermente più alta, poiché ci vuole più tempo per copiarle. Il margine di guadagno della biblioteca va ad aggiungersi alla cassa comune, della

quale ci serviremo in seguito per comprare dischi da altri gruppi.

Gli acquisti collettivi sono molto vantaggiosi. Se il gruppo acquista cento o più dischi o cassette, i soci possono spesso godere di sconti notevoli, e lo stesso discorso vale anche per i libri, gli accessori per la programmazione e persino lo hardware. Comprando come gruppo, i rivenditori locali potranno offrirvi sconti anche su materiale come stampanti e i modem: fate in modo che i soci godano di questo vantag-



gio, ma anche che una frazione del denaro risparmiato vada ad arricchire le casse del club. Soldo dopo soldo, può darsi che un giorno il vostro gruppo si trovi con un notevole conto in banca!

Fate in modo che i soci possano trarre beneficio dal gruppo anche sotto il profilo degli affari. Dedicate una parte delle riunioni all'offerta di servizi e macchine in vendita, invitate i rivenditori a presentare i propri prodotti, incoraggiate i commercianti a lasciare cataloghi e biglietti da visita nei locali del gruppo. La gente continuerà a partecipare alle riunioni se sarà attratta dalla prospettiva di un guadagno personale immediato.

Un gruppo diventa attraente nella misura in cui offre una crescita personale o un servizio di pubblica utilità. In ogni riunione deve esserci uno spazio dedicato ai problemi dei soci relativi ai computer. Organizzate corsi e seminari sull'uso dei dischi, del word processor o del database, sulla programmazione in Basic o sulla grafica del Commodore. Richiederete una piccola tassa d'iscrizione ai corsi, tassa che a parte un piccolissimo margine per il club - servirà a pagare gli istruttori.

Ho preso parte a corsi gratuiti organizzati da vari club per i propri soci, e devo dire che alla lunga questi corsi si rivelano un fiasco. Gli allievi non si impegnano seriamente, proprio perché non si sentono vincolati da un obbligo economico. D'altro canto, gli insegnanti quando non vengono pagati non possono dedicare tempo e impegno alla preparazione delle lezioni. I soci di un club devono sentire che la quantità di tempo da loro dedicata al club è minima, e che ogni forma d'impegno individuale troverà la giusta ricompensa sotto il profilo materiale e morale.

Gli ordini del giorno delle riunioni devono essere concisi e ricchi d'informazioni. Se invitate dei commercianti a presentare i loro prodotti, ponete un limite massimo di 20 minuti alla presentazione. Nel mio gruppo, le riunioni più apprezzate sono quelle che hanno all'ordine del giorno la discussione delle novità nel campo dello hardware e del software.

Se il vostro club dedica parecchio tempo alla discussione dei problemi dei soci e all'ascolto dei loro annunci, non occorre che ci sia ogni volta un o.d.g. formale. Approfittatene per mettere al corrente i soci

di ogni notizia utile. In mancanza di un o.d.g., chiedo spesso ai nuovi membri del club di presentarsi e di raccontarci le loro esperienze nel campo dell'informatica, e questa è un'iniziativa che ha molto successo.

Lanciare un'iniziativa di valore sociale è fonte di soddisfazione e di coesione per i membri di un club, senza contare che tali iniziative significano anche una notevole pubblicità. Ad esempio, un'iniziativa per facilitare con il computer l'apprendimento dei bambini handicappati sarà certamente seguita con grande simpatia da tutti i mass media.

Lanciate una sottoscrizione per donare dei computer alle scuole della vostra città; offrite corsi gratuiti agli insegnamenti; tenete conferenze sull'informatica presso tutti i gruppi che ne facciano richiesta; offrite la vostra consulenza a chi si propone di acquistare un computer; istituite una bacheca computerizzata per il vostro gruppo; allestite un carro allegorico per il Carnevale locale. Le possibilità sono infinite. Qualunque iniziativa riesca a coinvolgere parecchi soci renderà più solido il vostro gruppo.

Per qualsiasi utente di computer, un club può essere una vera e propria benedizione. Potreste capitare in un gruppo in cui c'è gente che usa i prodotti Commodore o Sinclair fin dall'epoca del PET o dello ZX, gente che se ne intende di hardware e di elettronica, gente esperta in ogni campo d'applicazione del computer. Io stessa, durante una riunione, ho chiesto un consiglio prima dell'acquisto di un word processor, e ho potuto così raccogliere i pareri degli utenti di otto programmi diversi! Anche i nuovi iscritti possono portare un proprio contributo specialistico, oppure semplicemente conoscere un buon negozio in cui rifornirsi di dischi.

Il club dei quali faccio parte sono inoltre ricchi d'esperienza umana. In quale altro gruppo i soci più anziani ascoltano con rispetto le spiegazioni dei soci più giovani? Il club mettono in luce il valore di ciò che una persona fa, quali che siano il suo sesso e la sua età. Mi piace credere che questa disponibilità ad imparare dagli altri senza alcun pregiudizio annunci l'avvento di una società sempre più priva di preconcetti.

Cristina Barigazzi

È IN EDICOLA!

**GOLDEN
PROGRAM**

18 GIOCHI

12 UTILITY

2 TOTO
SISTEMI
PER DIVENTARE
MILIARDARI

1 CASSETTA VERGINE
PER IL FAI-DA-TE

PER IL VOSTRO

**CBM
64**

L'OCCASIONE D'ORO

**PROVARE PER CREDERE
E SOPRATTUTTO PER GIOCARE
PER 30 GIORNI 30...**

● LA BOTTEGA DEL CHIP ●

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Scambio giochi dalla bella grafica per il Commodore 64, possiedo giochi come: Missione Impossibile; Summer Games; Bruce Lee; Popeye; Decathlon Ocean; e molti altri, in più cerco il gioco laser (su disco) Baldazzotto (viene anche chiamato Dragonslier) disposto a dare 10 giochi.

Turchi Valerio - Via Bacchilide 20/22 - Roma (Axa - Casalpalocco) - Tel. 06/6058988

● Vendo per C 64 fantastici programmi!! tra cui Flight Simulator 2, Impossibile Mission, Ghostbusters, Raid Over Moscow, F 15, Havoc, Summer Games e ancora Bi-Sector, Simon's Basic, Magic Desk,....

Fabrizio Fantoni - Via Dal Molin 51/A - Desenzano (BS) - Tel. 030/9144880

● Cerco possessori di ZX spectrum o QL (Quatum Leap) per formare un club.

Ferraro Gianmarco - Via Primo Visentin 8 - 36061 Bassano del G. (VI) - Tel. 29781/0424.

Con una foto possibilmente.

● Vendo e scambio programmi per CBM 64 a L 1000 l'uno tutti con turbo-tape dispongono di Manic-Miner, Donkey Kong, Pole Position, Decathlon ecc. Per lo scambio inviare la propria lista. Sidney Spiga - Via Mozart 2 - 09045 Quartuse (CA) - Tel. 070/812619

● Vendo giochi bar per CBM 64 (Popeye, Donkey Kong, Moon Buggy, Burnin Ruber). Posseggo circa 500 giochi come Mission Impossibile e Ghostbusters. Oltre ad ogni 5 giochi acquistati ne regalo 1 telefonatemi.

Quarta Gianluca - Via Bach 3D - Pieve Emanuele (MI) 6- Tel. 02/90722409

● Scambio molti giochi ed utility delle più famose riviste su cassetta in più vendo un joystick e un manuale.

Claudio Martini - Via Isabella No-

varo 11 - Taggia - Tel. 0184/45274

● Vendo giochi su nastro e su disco per il CBM 64, dei più belli; con un prezzo da sbalordire! Solo zona Viterbo e Roma

Gabriele Grassini - Via F.LLI Rossetti, 7 - ROMA - Tel. 388706

● Vendo per CBM 64 programmi come: Popeye, Decathlon, Pac Man, BC, Pitfall II, Pengo e moltissimi altri da 500 a 8.000 lire. Per maggiori informazioni inviare L. 800 in francobolli. Annuncio sempre valido e assicuro massima serietà.

Giampaolo Manzonetto - Via Rovereto 11 - 31033 Castelfranco Veneto (TV) - Tel. 0423/496223

● Vendo giochi su cassetta (CBM 64): Zaxxon, Decathlon, Pole Position, Calcio, Basket.

2 Giochi 15.000 (Zaxxon - Decathlon + Turbotape) Cassetta con tutti 25.000 (+ Turbotape) Allegare soldi o assegno.

Luca Gallo - Via Chieri 5 - Villastellone (TO) - Tel. 011/9610880

● Vendo occasionissima 30 videogiochi per C-64 tipo: River Raid, H.E.R.O., Basket, Pole Position, Archon a sole lire 20.000. Regalo Cassetta e spese spedizione. Cerco anche ultra copy o similari. Scrivere a Sterkele casella postale n. 42 - 36015 Schio (VI) - Tel. 0445/24508

● Vendo molti giochi bar (le Bagnards, Donkey Kong, Popeye e molti altri) ne posseggo circa 500. Compro le ultime novità americane (Rocky, Gremlins, Indiana Jones) compro anche Karatè Champ. Compro speed lood a buon prezzo.

Quarta Gianluca - Via Bach 3D - Pieve Emanuele (MI) - Tel. 90722509

● Vendo e scambio per Commodore 64, giochi e utility, oltre 300. Tutti i programmi su disco o cassetta (con il Turbo-Tape). Scrivere o telefonare ore pasti a:

Giuseppe De Federicis - Via Gia-

como 9 - Montario al V. (TE) - Tel. 0861/59626

● Svendo programmi per CBM 64 a prezzi da sballo L. 1.000-1.500 ciascuno

Salerno Giuseppe - Via G. Biaccone - Vittoria (RG) - Tel. 0932/994183

● Compro: Gioco su cassetta. Raid Over Moscow, Zaxxon, Popeye e Decathlon. A un prezzo massimo di L. 4.000 l'uno.

Scrivere o telefonare (meglio scrivere) a:

Valentina Bentinesi - V. Rambaldi 25/9 - Chiavari (GE) - Tel. 0185/310418

● Vendo giochi ed utility per CBM 64, tra i quali: Ghostbusters, Bruce Lee, Summer Games e molti altri fantastici giochi a prezzi concordabili. Per chi interessi

vendo anche una console "Intellivision" + 6 cassette con 8 giochi + 2 joystick con relativa mini tastiera il tutto a L. 250.000 invece che L. 500.000 (comunque trattabili). Per maggiori informazioni telefonare a:

Zanetti Simone - Via Einstein, 9 - 35013 Cittadella (PD) - Tel. 049/5971418 - dalle 19.00 alle 21.00

● Vendo CBM 64 vendo interfacce per registrare programmi protetti. Massima fedeltà nelle riproduzioni. Scrivere o telefonare annuncio sempre valido.

Glorioso Giovanni - Via F.sco P. Perez 212 - Palermo - Tel. 284597

● Vendo fantastici giochi su cassetta per C 64 tutti con "Superturbo" a L. 2.500 l'uno. Ho anche utility per gestione floppy-nastro-stampante. Inoltre cerco programmi per gestione di schermo in High-res possibilmente in L.M. Paco Baldacci - Via Scarfoglio 44 - Pescara - 085/61737

● Vendo CBM 64 le ultime novità dall'America ed Inghilterra tra cui: Ghostbusters, Summer Games, Hyper Olympic, Calcio, Break dance, Sam Reciter Tronix,

● LA BOTTEGA DEL CHIP ●

Raid Over Moscow, Decathlon, Simon's Basic e tanti altri. Poi 35 giochi in L.M. a L. 30.000 Ultime novità a parte.

Emanuele Aucello - Via Roma, 84 - Cerignola (FG) - Tel. 0885/22853

● Compro/Cerco qualsiasi gioco per CBM 64 ad esempio (Galaxions, Rocco Balocco, Caccia alla quaglia, Ghostbusters) telefonare ore pasti e chiedere di:

Leonardo Quaglia - Via Bettole, 2 Brescia - Tel. 030/3680144

● Vendo giochi su nastro (con turbo-tape gratis) a solo L. 3.000 l'uno. Fra i 70 ne posso citare qualcuno: Decathlon, Calcio, Zaxxon, Basket, Popeye, Pole Position, Bandits.

Carinelli Massimiliano - V.le Italia 54 - Lodi (MI) - Tel. 0371/32751

● Eccezionale! Vendo per CBM 64 tra cui: Zaxxon International Soccer, Decathlon, Pole Position, Popeye, e tanti altri e tutti con Turbo-Tape a sole L. 3.000 l'uno (turbo compreso). Chiedetemi la lista.

Tota Michele - Via Giulio Petroni,

32 - 70124 Bari - Tel. 080/363224

● Compro giochi per CBM 64 quali Indiana Jones, Lost Kingdom, Summer Games, International Football, Decathlon Death, Star Interceptor, Pole Position a prezzi buoni su cassetta

Simone Fossati - C.so Milano 67 - Bovisio Masciago (MI) - Tel. 0362/591259

● Vendo e cambio video giochi per CBM 64 solo ed esclusivamente su nastro: Summer Games, 1° Hyper Olympic, Daley Thompson Decathlon, Bruce Lee, Raid Over Moscow, Indiana Jones, Ghostbusters, Flight Simulator II, Wimbledon, Pit stop II, Arabian Night, B.C., Quest For Tires, Baseball, ecc. Costo di un video gioco L. 5.000, 10 video Giochi 40.000. Cerco inoltre Rocky, Eureka, B.C. II. Telefonare ore pasti

Gerardini Cristian - Via Cidneo n. 8 - Bettoletto di Bedizzole - 25081 Brescia - Tel. 030/674831
● Vendo Spectrum Plus 48K + registrazione PHILIPS + Interfaccia 2 (con manuale) + Joystick Spectravideo + moltissime cas-

sette C 90 (Maxell, Agfa, Basf, Sony ecc.) con circa 400 giochi/utility (Program, Special Program, Special Playgames, Lin. Macc., Load'n'run, run, Supersinc ecc.) + 10 cassette originali (Alchemist, Flight Sim., Cookie, C. Flag, ecc.) + altre cassette Sony, Sanbit Data (Match Day, World Cup, Knight Lore, Wizard Warrior ecc.) + 3 libri sui computer + N 1, 2, 3, 4, 5, di Videobasic + molte riviste + listati vari + 4 Raccoglitori per cassette + regalo molte cassette vergini. Tutto compreso a L. 710.000 non trattabili.

Daniele - Ancona - Tel. 071/42609.

● Per CBM 64 è disponibile la più vasta gamma di videogiochi e programmi utility. Tutto il software è disponibile su disco e cassetta. Per informazioni telefonare o scrivere a:

Marco Visconti - Viale Trastevere

227 - 00153 Roma - 06/5894860

Andrea Zappaviglia - Viale Trastevere

269 - 00153 Roma - 06/5811925

Luca Pardo - Via Rosazza 21 -

Tagliando da compilare e spedire in busta
alla redazione di Playgames e Special
Playgames presso Società Edizioni
Internazionali, Via Ausonio 26 - 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PLAYGAMES N. 11**

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....Anni.....

LA BOTTEGA DEL CHIPO

00153 Roma - 06/5805298

● Vendo meravigliosi giochi per il Commodore 64, tutti in L.M., come: Ghostbusters, Popeye, Calcio, Le Mans, Flipper, Burgetime, Polis, Frogger, I II e III, Scacchi Impazziti, Il ladro, Base Alfa, Pronto Intervento, Washington D.C., Tennis, Break Dance, La Cavalletta, Attack, ecc...

Per notevoli informazioni scrivere a:

Passaro Tobia e Biagio - Via Svizzera n. 1 - Marano (NA)

● Vendo ultimissime novità americane per CBM 64 sia su disco che su nastro: Automan; Indiana Jones; Conan; Cristal Castle; Hyper Olympic; Summer Games 2; ecc...

Ho altri 900 giochi. Arrivi giornalieri!! Telefonate o scrivete numerosi:

Federico IZZI - Via Teodoro Mayer, 23 - 00177 Roma - Tel. 06/2713182

● Vendo per CBM 64 due cartucce (Radar Rat Race, Jupiter Lander) all'incredibile prezzo complessivo di L. 15.000. Inoltre vendo cassetta con 10 giochi come: Ghostbusters - Zaxxon - Hunch Bull, Impossible mission, Basket, Flipper), tutti registrati con il turbo tape 64, all'incredibile prezzo di L. 12.000. I giochi sono disponibili anche singoli al prezzo di L. 4.000. Per informazioni telefonare dalle ore 15.00 alle 17.00 al 0823/342398.

Ombra Francesco - Parco Cerasole, 2 - Caserta - Tel. 0823/342398

● Compro giochi CBM 64 tra i quali Pole Position, Decathlon Gyruus, One on One, calcio a prezzo non eccessivo anche in blocco. Simone Fossati - C.so Milano 67 - Bovisio Masciago (MI) - 0362/591259

● Vendo strabilianti giochi per CBM 64 al prezzo favoloso di L. 2.000 ciascuno; massima serietà; Gelli Andrea - Via Chiesa - Lucca - Tel. 0583/997783

● Compro a prezzi trattabili i seguenti giochi: Bruce Lee, Pitfall 1, Raid Over Moscow, Chiller Select 1, Summer Games, Indiana Jones, Monopoly e ultime novità. Gelli Andrea - Via Chiesa - Lucca - Tel. 0583/997783

● Vendo magnifici giochi per

CBM 64 al prezzo di L. 2.000 ciascuno tra cui: Re Artù, B.C., Pengo, Pipeline, Scramble, Baseball, Flipper e tanti altri.

Pardini Fulvio - Via Borghetto - Lucca - Tel. 0583/997684

● Vendo magnifici giochi per CBM 64 al prezzo di L. 2.000 ciascuno.

Morellini Sandro - Via Chiesa 281 - S. Pietro a Vico, Lucca - 0583/997488

● Compro a pezzi trattabili le ultime novità (Bruce Lee, Raid Over Moscow, Indiana Jones, Monopoly, ecc.)

Sauro Morellini - Via Chiesa 271 - S. Pietro a Vico, Lucca - Tel. 0583/997488

● Cerco e compro a prezzi modici Floppy Disk Drive VC 1541 per Commodore 64.

Fiume Marco - Via Ponte Romano - Bologna - 051/381977

● Vendo a L. 1.000 cadauno giochi e utilities per Commodore 64. Oltre 280 titoli tra cui Crystal Castle, Football Manager. Solo Flight, Impossible Mission, Strip-poker, Highnoon, Chiller.

Mauro Nepote - C.so Nazioni Unite 86 - 10073 Ciriè (TO) - Tel. 011/9209023

● Vendo nuovissimo Fast-Disk per Commodore 64 + 1541, risiede su eprom interna, possibilità di caricare programmi anche protetti, 5 volte + veloce di un normale Turbo-Disk da programma. Per informazioni:

Sabino Di Trani - Via Gobbi 11/A - Favaro V.to (VE) - Tel. 041/614702

● Vendo/Scambio CBM 64 Giochi e utilities di alta qualità come Flight Simulator 1 e 2, Ghostbusters, Impossible Mission, The Staff of Karnath, Pit Stop 2, Taxi, Alice, The Dallas Quest, The Castle of Dr. Creep, Summer Games e il primo megagame Quo Vadis, Hesmon 64, Magic Desk, Turtle Grafic, Forth 2, Pascal Doctor 64 etc. su disco o nastro prezzi trattabili.

Andrea e Massimo Palombo - Via F. Cavallotti, 14 - Orvieto (TR) - Tel. 0763/41334/34854

● Vendo, o cedo in cambio, programmi x Spectrum Eccezionali, appena arrivati dall'Inghilterra! Telefonate!

Santus Stefano - Via Appennini 137 - Milano - 02/3532087

● Scambio: Programmi per ZX Spectrum 16/48 K. Dispongo di oltre 200 programmi come: Hazard, Kung Fu, Hulk, Pole Position ecc. ecc. Telefonatemi o scrivete-mi. Risposta assicurata.

Ceredi Davide - Via P. Giordani n. 9 - Cesena (FO) - Tel. 0547/26923

● Vendo Sinclair ZX Spectrum 48 K come nuovo con 50 programmi in regalo a L. 300.000. Microdrive ZX L. 250.000. Interfaccia Protec. a L. 50.000. Stampante ZX Printer a L. 50.000, oppure tutto in blocco a L. 580.000. Telefonate ore pasti o scrivete a:

Buzzi Paolo - Via Friuli 43 - Viterbo 01100 - Tel. 0761/221177

● Vendo ZX Spectrum 48 K espanso un anno di vita a sole. L. 320.000. In più 100 giochi a sole L. 80.000 se si è interessati all'affare telefonare allo 0423/483418. Jgor Cremasco - Via Cenorole, 21 - Rieseipioy (TV) - 0423/483418

● Vendo giochi x spectrum 48 e 16 K a prezzi troppo bassi. Richiedere la lista dei giochi e spedire la vostra o telefonare.

È un affare troppo vantaggioso! Andrea Riccomagno - V. Romagnano, 25 - Torino - 763813

● Vendo o scambio programmi per ZX spectrum 48 K potrete trovare bellissimi giochi come: Mont is Innocent, Gift from the gods, Tirnanog, Skool Daze, Knight Lore, Pyjamarama, Zaxxon, ed altri sempre molto belli.

Amedeo Scruferi - Via Sarzana 261 - La Spezia - 0187/500-137

● Vendo "PLUS 4" (data acquisto 28/6/85) + regis.re + 2 joystick + 3 cassette + 1 cartuccia + "introduzione al Basic" + 3 Programmi utili a L. 420.000 affarone per gli esperti.

Corrado Carnemolla - Via Adda n. 33 - 96100 Siracusa - 0931/22583

● Vendo e scambio i migliori programmi per lo ZX Spectrum 16/48 K cioè Match Day, Alien 8, Knight Lore, Lali Joles, Ant attack 1 e II Sorcery, Zaxxon, Jet-Set Willy, Phillez, Full Throttle, Broad Street, Xeuious Hazzard ecc.

Claudio Cozzi - Via da Metano 40 - Roma - tel. 06/2276461

● Vendo poket computer sharp 2 mesi di vita PC 1245 Tascabile a L. 150.000 con manuale e 2 programmi in memoria
Alessandro Aquila - S.S. Cassia

Km. 62,200.

Cura di Vetralla (VT) - Tel. 0761/471146

● Vendo ZX Spectrum 48 K con interfaccia joystick; 50 giochi a lire 500.000 trattabili.

Telefonare ore pomeridiane.

Barbero Maurizio - Via Chambery 100 - Aosta - Tel. 0165/44412

● Vendo cassette per ZX Spectrum 48 K tra le quali Cokie, Jet Pac, Flight Simulation, Karate, Startknight, Genesi, Doctor, a L. 3.000.

Gabriele - Corso Milano - Novara - Tel. 0321/30770

● Attenzione vendo ZX Spectrum 48 K + alimentatore + cavetti per registratore + cassetta dimostrativa + istruzioni e manuale in inglese + oltre 100 giochi a L. 350.000.

Mucci Cristiano - Via dei Casali, 9 Grottaferrata (Roma) - Tel. 06/9456329

● Vendo/Scambio/Compro i migliori giochi che girano sullo ZX spectrum 16/48 sul CBM 64 e sul Vic 20 inespanso o espanso fino a 16 K. Cerco in particolare i giochi per il Vic 20 di Popeye del Calcio espansi fino a 16 K massimo. Regalo programmi su carta di ogni genere e per ogni computer. Inoltre cerco espansione a 48 K per lo spectrum. Tutto Trattabile telefonando dalle 13.00 alle 15.00.
Desiderio Gaetano - Via Palmiro Togliatti - Scafati (SA) - Tel. 081/8633139

● Vendo oltre 1.000 programmi per Spectrum 16-48 K di cui oltre 300 originali inediti inglesi a prezzi incredibili. Richiedete catalogo.

Giampietro Antonio - A. di Francia, 46 - Trani

● Cerco adesioni per il nuovo "Club Commodore 64". L'iscrizione è di L. 15.000 valevole per 1 anno - A tutti coloro che si iscriveranno in regalo 1 cassetta con 10 videogiochi in regalo.

Marco Leone - Via G. Corradi, 13 - 00151 Roma

● Ho assoluto bisogno di American Football 48 K e Basket 48 K per Spectrum.

Scambio con altri giochi Jet Pac, Decathlon Chequereda Elag, Flight Simulation, ecc.

Cristalli Lorenzo - Via X Giugno, 67 - Piacenza - Tel. 0523/385670

**SPECIAL
PLAYGAMES**

**SPECIAL
PLAYGAMES**

**SPECIAL
PLAYGAMES**

**SPECIAL
PLAYGAMES**

**PROGRAMMI
PER CBM 64 E SPECTRUM 48K**

11 SPECIAL PLAYGAMES



RITAGLIA
 LUNGO
 IL BORDO
 SEGNA TO
 IN NERO
 E PIEGA
 SEGUENDO
 IL TRATTEGGIO
 INDICATO

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

- 1 ASTRAL
- 2 SPY
- 3 COOT
- 4 FLY
- 5 IL CAPITOMBOLO
- 6 SPIRIT
- 7 IGOR

COUNTER

LATO B / SPECTRUM 48K

- 1 SUPER BOX CHALLENGE
- 2 STRIKEI
- 3 LUNARKODE
- 4 GORILLA
- 5 HELIBOMBER
- 6 SPY HUNTER
- 7 COMPUTER OLYMPICS I°

COUNTER

PERSONALIZZA
 LA CASSETTA
 SCRIVENDO
 IL TUO NOME

**QUESTA CASSETTA
È DI**

NOME _____
 COGNOME _____
 VIA _____ N. _____
 CITTÀ _____
 ANNOTAZIONI _____

